

BAUSTEIN 3: LISTE MIT APPS ZUM DOKUMENTIEREN

Zusammenstellung: Silvie Spiess (Stand März 2017)

Mit digitalen Medien lässt sich einfach und eindrücklich dokumentieren. Dabei stehen verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl.

Zeichnen und malen

Die Zeichen- und Mal-Apps sind sehr intuitiv zu bedienen.



Zeichnen Pad



ArtRage



Tayasui Memopad



Fotografieren

Mit der Kamera kann aus verschiedenen Perspektiven fotografiert und in der Detailansicht genau beobachten werden. Der Vergleich der verschiedenen Bilder zeigt Entwicklungen, Veränderungen und Abläufe auf.



Snapseed



Camera+
Kamera



auf iOS-Geräten vorinstalliert

Filmen | TimeLapse | Animationsfilm

Mit der TimeLapse-Funktion lassen sich Zeitraffer-Filme erstellen.

Bei der Erstellung eines selbst gezeichneten Animationsfilms analysieren die Schülerinnen und Schüler die einzelnen Phasen eines Ablaufs und halten sie im Detail fest.



Kamera

auf iOS-Geräten vorinstalliert



Hyperlapse



Animation Desk



eBooks

In den multimedialen eBooks lassen sich Fotos bzw. Zeichnungen, Texte und (selbst gesprochene) Audio-Dateien zu einem interaktiven und farbenprächtigen Sammelalbum arrangieren.



Book Creator



Book Writer One



Story Buddy 2



Blog | Timeline

In Blogs bzw. in einer Timeline stehen Texte – in geschriebener oder gesprochener Form – im Zentrum. Sie können mit Bildern illustriert und ergänzt werden.



Tumblr



Z-moviemaker



* Silvie Spiess ist Medienpädagogin mit langjähriger Schulerfahrung, Dozentin und Lehrmittelautorin. Ihr Spezialgebiet sind Medien im Kinder- und Schulalltag.