

## BAUSTEIN 3: LISTE MIT APPS ZUM DOKUMENTIEREN

Zusammenstellung: Silvie Spiess (Stand März 2017)

Mit digitalen Medien lässt sich einfach und eindrücklich dokumentieren. Dabei stehen verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl.

### Zeichnen und malen

Die Zeichen- und Mal-Apps sind sehr intuitiv zu bedienen.



Zeichnen Pad



ArtRage



Tayasui Memopad



### Fotografieren

Mit der Kamera kann aus verschiedenen Perspektiven fotografiert und in der Detailansicht genau beobachten werden. Der Vergleich der verschiedenen Bilder zeigt Entwicklungen, Veränderungen und Abläufe auf.



Snapseed



Camera+  
Kamera



auf iOS-Geräten vorinstalliert

## Filmen | TimeLapse | Animationsfilm

Mit der TimeLapse-Funktion lassen sich Zeitraffer-Filme erstellen.

Bei der Erstellung eines selbst gezeichneten Animationsfilms analysieren die Schülerinnen und Schüler die einzelnen Phasen eines Ablaufs und halten sie im Detail fest.



Kamera

auf iOS-Geräten vorinstalliert



Hyperlapse



Animation Desk



## eBooks

In den multimedialen eBooks lassen sich Fotos bzw. Zeichnungen, Texte und (selbst gesprochene) Audio-Dateien zu einem interaktiven und farbenprächtigen Sammelalbum arrangieren.



Book Creator



Book Writer One



Story Buddy 2



## Blog | Timeline

In Blogs bzw. in einer Timeline stehen Texte – in geschriebener oder gesprochener Form – im Zentrum. Sie können mit Bildern illustriert und ergänzt werden.



Tumblr



Z-moviemaker



\* Silvie Spiess ist Medienpädagogin mit langjähriger Schulerfahrung, Dozentin und Lehrmittelautorin. Ihr Spezialgebiet sind Medien im Kinder- und Schulalltag.