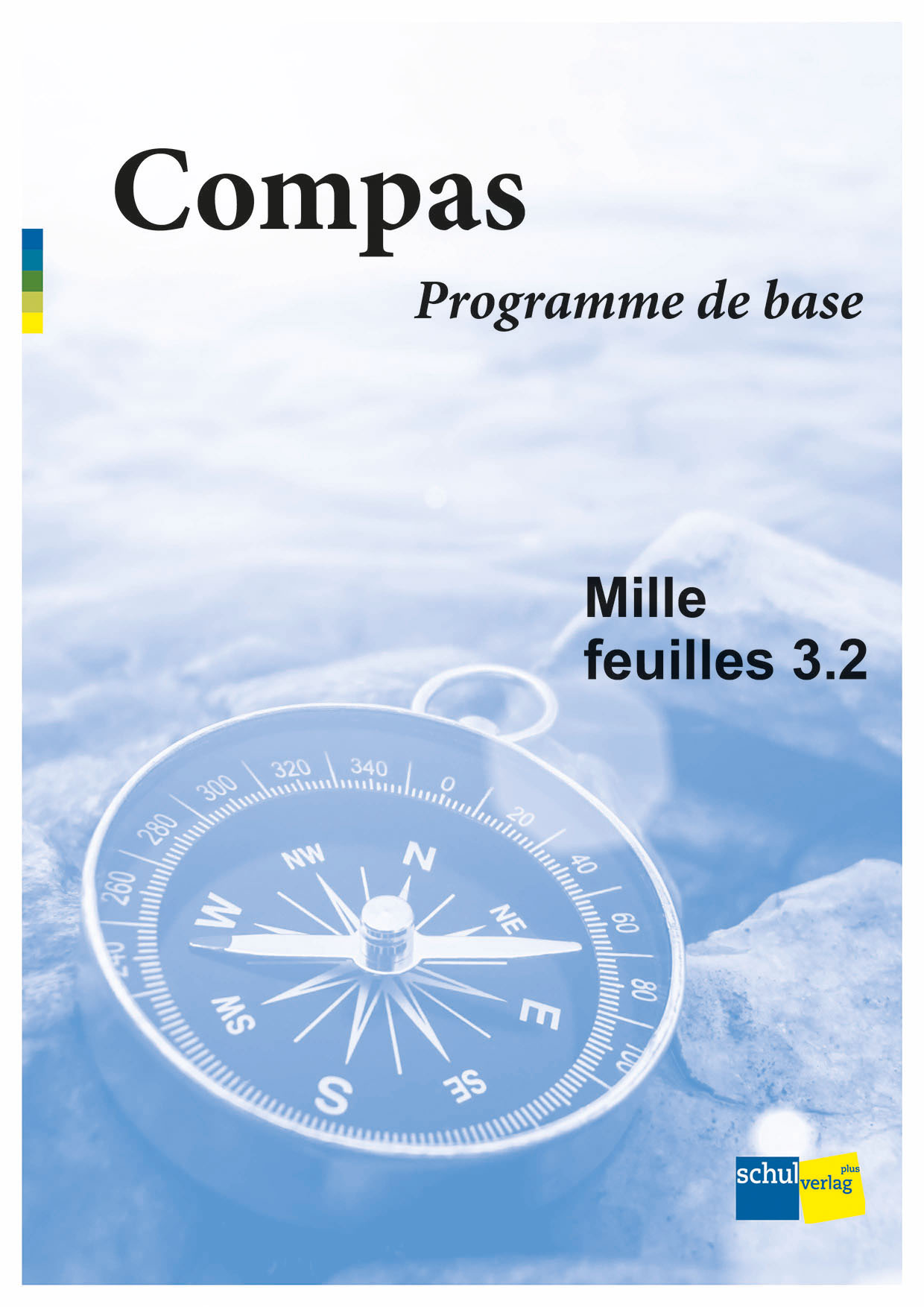
****

Ein Bild, das Clipart enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**Planen und Unterrichten mit «Mille feuilles» leicht gemacht – dank unserem   
*Compas – Programme de base*:**

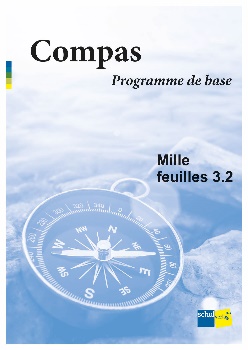
*Am Beispiel von MF 3.1*

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

filRouge 3.1

*magazine* 3.1

* Ein Bild, das Tisch enthält.

  Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Text, Person, Gelände, draußen enthält.

  Automatisch generierte Beschreibung

Vorbereitung: Lesen Sie im filRouge die Informationen zu einer *activité* und im *magazine* die Aufgaben sorgfältig durch.

Print oder Browserversion

Lektionspläne mit Anpassungen

Übersicht: *Compas – Programme de base*

Print oder im s-mediabook

Nachbereitung: Was haben Sie erreicht? Was ist weniger gut gelungen? Ging das Zeitmanagement auf? Passen Sie die Planung Ihren und den Bedürfnissen Ihrer SuS an, indem Sie Änderungen direkt im Dokument vornehmen.

Lesen Sie die Lektionspläne zur *activité*, die Sie vorbereiten.

Unterrichten Sie die Lektion.

Halten Sie das in der Spalte *matériel* angegebene Material bereit.

Verschaffen Sie sich im *Compas – Programme de base* einen Überblick über die Inhalte und darüber, was weggelassen bzw. reduziert werden kann.

**Mille feuilles 3.2 – C’est l’autre! – Les animaux**

* **Tiere in deiner Umgebung » *activité* A, B, C, D, I, J**

Ich spiele ein Tierlotto.

Dabei spreche ich Französisch.

* **Verben der Fortbewegung » *activité* C, D, I, J**
* **Farben » *activité* C, E, I, J**
* **Anweisungen » *activité* G, I, J**

In *magazine* 3.2 spielen die Schülerinnen und Schüler in der *tâche* **ein Tierlotto** und sprechen dabei Französisch.

Dafür lernen sie, neben den **Namen** **der Tiere** deren **Farbe** und die **Fortbewegungsart** zu nennen. Um im Spiel Französisch zu sprechen, üben die Schülerinnen und Schüler **Anweisungen** zu verstehen und selbst solche zu geben.

In Hör- und Lesetexten über Tiere sammeln die Lernenden **Informationen** und Wissen, das sie **für das abschliessende Spiel** benötigen.

Zusätzlich üben sie, erstmals **zu sagen, wo etwas ist,** und sie entdecken Unterschiede beim **Nachahmen von Tierlauten** auf Französisch und Deutsch. Diese beiden Bereiche werden für die *tâche* nicht vorausgesetzt.

Ihren Lernweg und Lernerfolg reflektieren die Schülerinnen und Schüler zum Schluss im *zoom*.

**Grundanspruch in *magazine* 3.2**

Um sämtliche Grundlagen abzudecken, die für das Erfüllen der *tâche* notwendig sind, können Reduktionen wie nachfolgend dargestellt vorgenommen werden:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *activité* A | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | 11. |
| *activité* B | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | 11. | 12. | 13. |
| *activité* C | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. |  | | | | | |
| *activité* D | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. |
| *activité* E | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | 11. |
| *activité* F | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |  |  |  |  | | | | | |
| *activité* G | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | 11. |  | | |
| *activité* H | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |  |  |  |  | | | | | |
| *activité* I | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. |  | | | | |
| *activité* J | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. |  | | | | |

Durchführung gemäss Reduktion gemäss Weglassung möglich  
filRouge Handreichung

**Übersicht Anpassungsmöglichkeiten *magazine* 3.2**

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **A** | **Tiere in deiner Umgebung** |
| 4. | Nur Auswahl\* an Wörtern lesen. |
| 5. | Reduzierte Wörterauswahl\* einsetzen. |
| 9. | *Canards* ist nicht beim in *activité* A eingeführten Wortschatz, darum weglassen.  Ebenfalls: 8 *moutons* und 4 *chèvres, lapins.* |
| 11. | Mit Anleitung der LP Angaben machen. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **B** | **Tiere in deiner Umgebung** |
| 1. | Nur mit den acht Tieren, die in *activité* A ausgewählt wurden, arbeiten. |
| 3. | Wenn ein anderes als eines der acht Tiere imitiert wird, können die SuS das Tier auch auf Deutsch nennen. |
| 4./5. | Nur die Audios zu den acht Tieren aus *activité* A *(chat, chien, vache, cheval, hérisson, écureuil, abeille* und *coccinelle)* mit dem bestimmten Artikel davor hören. |
| 7. | Nur *chat* mit bestimmtem Artikel notieren und zwei weitere auf den freien Zeilen. Zunächst ein Beispiel gemeinsam lösen. |
| 9. | Tiere streichen, die nicht gelernt wurden. Kommen die SuS auf ein Feld mit einem Tier, das nicht gelernt wurde, würfeln sie noch einmal. |
| 13. | Die Mehrzahl wird weggelassen. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **C** | **Tiere in deiner Umgebung | Verben der Fortbewegung | Farben** |
| 2. | Nur Eichhörnchen und/oder Biene ausfüllen bzw. nur mündlich in der Gruppe mit Unterstützung der LP besprechen. |
| 5. | Nur Eichhörnchen und/oder Biene auswählen. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **D** | **Tiere in deiner Umgebung | Verben der Fortbewegung** |
| 5. | In den Wortlisten auf S. 14 und 15 die vier Verben nachschauen. Was bedeuten sie? Nur bei Biene und Eichhörnchen einkreisen, wie sie sich fortbewegen. |
| 7. | Nur die drei ersten Sätze ergänzen. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **E** | **Farben** |
| 1. | Umfang eingrenzen: *jaune, rouge, bleu, brun, blanc, noir*. |
| 2. | Zu zweit hören und entscheiden. Nur Kästchen Nr. 1, 2, 3, 7, 9, 10 lösen. |
| 4. | «Je n’aime pas…» weglassen. Was bedeutet der Text auf Deutsch? («J’aime…»wurde beim Grundanspruch MF 3.1 weggelassen, darum hier thematisieren). |
| 6. | Nur die in MF 3.1 gelernten Schulsachen (*une chaise, un bureau, un ordinateur, un stylo, un crayon, une gomme, un livre, une règle, des ciseaux, un sac à dos.)* |
| 7. | Aufgabe nur mündlich lösen. |
| 9. | Nur bekannte Tiere und Farben verwenden: *jaune, rouge, bleu, brun, blanc, noir*. |
| 10. | Struktur in der Sprechblase verkürzen: «Je vois quelque chose, c’est…»; allenfalls in grösserer Gruppe und mit LP arbeiten. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **F** | **Gesamte activité keine Voraussetzung für die *tâche*: Aussprache von Tierlauten** |
| 4. | Mündlicher Austausch. |
| 5. | Weglassung möglich, evtl. gemeinsam mit LP schriftlich festhalten. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **G** | **Anweisungen** |
| 5. | Die Menge der c*onsignes* auf fünf reduzieren (*joue, lis, regarde, présente, montre*). |
| 7. | Fünf Verben, die in Nr. 4 und 5 gewählt wurden:  *joue, lis, regarde, présente, montre*. Evtl. Aufgabe gemeinsam mit LP oder in Kleingruppen lösen. |
| 9./10. | Fünf Verben, siehe Nr. 7. |
| 11. | Die SuS im Heft nachschauen lassen oder mit Karten mit den Bildern von S. 46 arbeiten. Das Spiel kann auch im Plenum oder in grösseren Gruppen gespielt werden. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **H** | **Gesamte activité keine Voraussetzung für die *tâche:* Ortsangaben** |
| 1. | Mit Unterstützung der LP oder mit einem stärkeren Lernpartner, einer stärkeren Lernpartnerin arbeiten. |
| 2. | Mit den bekannten Tieren arbeiten: *chat, chien, vache, cheval, hérisson, écureuil, abeille und coccinelle.* |
| 3. | Mit Unterstützung der LP oder mit einem Lernpartner, einer Lernpartnerin arbeiten. Zunächst die beiden bekannten Tiere (*vache* und *chien*) zeichnen. Einen weiteren Satz auswählen, das genannte Tier in der Wortliste beim Wimmelbild suchen und zeichnen. |
| 5. | Nicht integrieren: Behausungen, lokale Angaben; nur die Farben aus *activité* E aufnehmen (*jaune, rouge, bleu, brun, blanc, noir*), vier Fortbewegungsverben, keine Imperative. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **I** | **Tiere in deiner Umgebung | Verben der Fortbewegung | Farben | Anweisungen** |
| 1./3. | Nur die Ausdrücke des ersten Absatzes von S. 52 notieren, keine Behausungen und Ortsangaben. Notiert werden ausserdem die bekannten Farben (*jaune, rouge, bleu, brun, blanc, noir*)*,* die vierFortbewegungsverben*,* keineImperative. |
| 4. | Mit Unterstützung der LP. |
| 6. | Mit Unterstützung der LP. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***activité*** **J** | **Tiere in deiner Umgebung | Verben der Fortbewegung | Farben | Anweisungen** |